

ゲームをつくらう作ってもらおう

泉田圭南 宮川結愛 嘉屋悠月 長崎光芳 中島令雅

研究概要

多くの人にゲーム制作への興味を持ってもらうために「初心者でもゲーム制作ができるのか」について研究し、実際に制作したゲームをプレイしてもらいアンケートを集計した結果、できるという結論に至った。

1. 背景と目的

近年、世界や国内のゲーム市場規模は増加傾向にある。日本は世界の約1割を占める経済効果を持っているがeスポーツ産業などが普及してきたのはつい最近のことである。ゲーム産業を始めとする、コンテンツ産業を盛り上げるためにはPCゲームの普及が必要であると考えた。そのための活動の一つとして、ゲーム制作に興味を持ってもらうために初心者が実際にゲームをつくり、webサイトにその内容を載せて広報することがこの研究の目的である。

2. 方法

unityとscratchを使ってゲームを制作、studioを使ったWebサイトの作成・ゲーム制作についてアンケートを収集

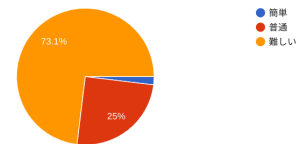
3. 結果(52名にアンケート)

[プレイ前の質問]

Q. ゲーム制作に対してどのような印象を持っているか

- ・ゲーム制作は難しい⇒73.1%
- 普通⇒25%
- 簡単⇒1.9%

当サイトを閲覧するまでゲーム制作に対する印象はどうでしたか？
52件の回答

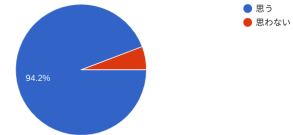


[プレイ後の質問]

Q. ゲーム制作に対してどのような印象を持ったか

- ・初心者でもできると思う⇒94.2%
- 初心者ではできないと思う⇒5.8%

当サイトを閲覧してみて、初心者でもゲーム作りはできると思えますか。
52件の回答



4. 結論

結果から「ゲーム制作は難しい」と思っていた人の多くが「初心者でもできると思う」と答えたことがわかる。よって初心者でもゲーム制作はできると考えられる。

5. 今後の課題

- ・unityで制作したゲームのアップデート(追加要素,UI表示,バグ改善)
- ・webサイトのレイアウト改善
- ・アンケート回答者の母数を増やす

6. 参考文献と参考書籍

- 経済産業省:「ゲーム産業は依然高水準！」
「活況を呈する国内ゲームソフト産業」
- 株式会社翔泳社:「楽しい2Dゲームの作り方」



WebサイトのQRコード→