

ST・SDS・SSH研究発表会「ポスターセッション一覧」

分野	内容	会場	グループ	ポスター番号	所属	氏名/チーム名 (人数)	タイトル	研究概要
ウェルネス	教育／国際交流／スポーツ／古典文学	体育館	①⑥	45	清田高校	***** (3人)	外国人の住みやすいまちづくり	札幌国際大学に訪れて、 留学生 と交流した際に、日本での暮らしでたくさん困ってることがあったので、それらの解決の手助けをしたいと思ったからです。困っていることの1つに、 日本人との交流 する機会がないと困っていたので、外国人の方々と僕たち日本の高校生などが交流できる イベントを企画 しようと考えています。
				46	開成中等	***** (4人)	幼児期における主体的な音楽教育を促進するおもちゃを作る	ドレミクラフト は、幼児を対象とした自作音階型フィジレット玩具です。トリガーをスライドさせて音を鳴らす独自の仕組みにより、楽器の技能や価格の壁を越え、誰でも直感的に作曲を楽しめます。安価で手軽な能動的音楽体験を提供することで、 子供の創造性 を育むとともに、 音楽教育 における格差の是正や社会的包摂の促進を目指しています。
				47	旭丘高校 (DS科1年)	風ニモマケナイ打線 (5人)	野球の風と打点の関係	私達は、 野球 における 打球のコース と、 風 の関係について調べ、関係があるのかどうかを考えました。その結果打球のコースと風は関係があることがわかりました。
			①⑦	48	開成中等	***** (3人)	小中学生向け政治ボードゲームの開発/留学情報サイトの開発	今年、学校で行われた模擬選挙で政治に対して苦手意識を感じた。同時に、小さい頃から政治を気軽に学べる機会を作りたいと思い、政治ボードゲームの開発を行っている。また、開成中等は留学に関する情報のニーズが多い。生徒の留学情報を一括することでニーズを解決できると考え、留学情報サイトを開発している。
				49	旭丘高校 (DS科1年)	パラパラ (3人)	パラスポーツを盛り上げよう	パラリンピック の平均視聴率と障害者福祉やサービスの国家予算の水準のデータを用い、 障害者福祉の予算 の増加とパラリンピックや パラスポーツ などの 認知度 の増加は比例するという仮説を立て、検証を行いました。検証方法は先程の2つのデータから、グラフをつくり、比較をし、そこから得られる結果を下に考察を行いました。
				50	OP参加 北海道大学 文学部D2	山上直	『古事記』の語る歴史の仕掛けを解き明かす！	『古事記』は今から約1300年前の712年に成立した、現存する 日本最古の歴史書 です。本研究では、古代史上断絶したとされる 仁徳皇統 が、『古事記』においてどのように位置づけられているのか、その作品的構造を解明します。
			①⑧	51	開成中等	***** (3人)	「データで語れ、ベンチ裏の分析者(アナリスト)」～情報科学を活用した勝率予想システムを作ってみた～	私達は バレーボール の試合の 勝率予想システム を作成する研究を行っている。背景としては、バレーボールの試合にもライブ速報を導入すると、バレーボールのルールや仕組みを知らない人々も平等に楽しみ親しむことができると考えたからである。現段階では、バレーボールの勝率を予測するのは可能であるという仮説を立て、システムを作るために得点の差に関する要素や、逆転などが起こるタイミングの分析を行っている。
				52	旭丘高校 (DS科1年)	ドーレちゃん (5人)	コンサドーレ札幌の勝敗と観客数の関係	私達は コンサドーレ札幌 の試合会場と勝敗の関係について、ホームで試合をしたときの方が有利であり勝算が高いという仮説を立て、研究を行いました。研究方法としては、信憑性の高いオープンデータを用いて、勝率を出したり、 ホーム 、 アウェイ での試合結果を各々積み上げ棒グラフに表しました。また、ホームのほうが 勝率 が高い要因を考え研究を行いました。
				53	OP参加 旭丘高校 (DS科2年)	SALT (早坂・歳桃)	(英語ポスター) 生成AIを用いた模擬試験作成システムの開発	生成AI は、 教育分野 においても応用が期待されている。しかし、出力は 信頼性 に欠けている。中学生向けの 英語の長文読解問題を生成 し、提供することを目的に、生成AIによる出力の品質を高める手法を調査した。